Aula 14.04.2025

Anotações

* **Estado:** Conjunto de atributos de um objetos preenchidos;
* **Construtores:** Métodos especiais utilizados para instanciar uma classe;
  + Tem o mesmo nome da classe;
  + Nunca retornam nada;
  + Existem dois tipos:
    - **Padrão:** Não apresentam parâmetros;
    - **Parametrizados:** Apresentam parâmetros;
* **Assinatura:** nomeMétodo (parâmetrosContendoApenasOTipoDeDado);
* **Sobrecarga:** Quando um método apresenta mais de uma assinatura diferente;
* **Modificadores:** Modificam os atributos de uma classe;
  + Chamados “setters” em inglês;
* Para se instanciar uma classe: **Classe nomeVariavel = new MétodoConstrutor(parâmetros);**
  + Ex.: Aluno aluno = new Aluno(“João da Silva”, 19, 80.0, ‘M’);
* **this:** Usado para dizer que um certo atributo ou método pertence ao objeto referido;
  + Ex.:

private String nome;

private int idade;

public Aluno(String nome, int idade){

this.nome = nome;

this.idade = idade;

}

* **Escopo:** Define aonde uma variável pode ser usada;
  + Pode ser:
    - Local;
    - Global;
* Como criar um método:
  + modificadorAcesso tipoRetorno nomeMétodo(parâmetros){implementação}
* Modificadores de acesso:
  + public: Pode ser chamado de outras classes;
  + private: Não pode ser chamado de outras classes;